**משחק**

**עמוד כניסה**

בעמוד הכניסה כשהמשתמש נכנס מופיעה לו אפשרות להתחבר על ידי הכנסת שם משתמש, כתובת מייל וסיסמה

אם המשתמש לא רשום למערכת הוא מועבר לדף הרשמה שם מוכנס אוטומטית הפרטים שהכניס בדף ההתחברות ובלחיצה על כפתור ההרשמה פרטיו נשמרים המערך המשתמשים והוא מועבר למשחק

אם השם שהוכנס כבר תפוס או שהסיסמא לא עומדת בתנאים יש הודעב למשתמש על כך לשנות,

במקרה והמשתמש כבר נמצא במערך ומוכר כבר הוא מועבר ישר מדף ההתחברות למשחק.

**עמוד משחק**

בעמוד המשחק מובא לפני המשתמש הוראות למשחק ואז הוא מועבר למשחק

המשתמש נדרש במשחק למיין את לבני הצבעים בעמודים בזמן של דקה וחצי

כך שבכל פעם הוא יכול להוציא את האבן העליונה ולהעבירה לעמוד בו האבן העליונה באותו צבע ויש שם מקום או לעמוד ריק

כשכל העמודים מתמלאים ב4 לבנים באותו צבע המשתמש מנצח ומועבר לאפשרות לשחק במשחק חדש אם הזמן נגמר לפני סיום המשחק המשתמש מפסיד ומועבר לבחור באשרות לשחק משחק נוסף

תוך כדי המשחק ישנם כמה אפשרויות למשתמש בעמוד המשחק:

# לחיצה על הכפתור" משחק חדש"-המשחק מתחיל מחדש.

#לחיצה על המקש "I" במקלדת למעבר להוראות למשחק.

#לחיצה על המקש "Z" במקלדת לביטול פעולה אחרונה במשחק.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| שם הפונקציה | פרמטרים שמקבלת | משתנה שמחזירה | פעולות שעושה | פונקציות נוספות שמפעילה |
| start() | - | - | מפעילה פונקציות שיגרילו צבעים לכל עמוד ימלאו אותם בצבעים ויסגרו אותם. | choosecolorandbuild()  fill()  close() |
| choosecolorandbuild() | - | - | מגרילה צבעים מתוך מערך צבעים שקים ומכניסה לכל מערך של כל עמוד 4 צבעים. | chek() |
| fill() | 4 שורות של כל עמוד ומספר עמוד. | - | משנה את צבעי הרקע של השורות על פי הצבעים שכתובים במערך של כל עמוד. | - |
| close() | מספרי עמודים. | - | סוגרת את העמודים שהתקבלו על ידי הוספת גבול עליון. | - |
| chek() | מספר של צבע (אינקס ממערך הצבעים)  ומספר של עמוד. | 1-שיש מקום  0-שאין מקום | בדיקה אם יש מקום בעמוד לעוד צבע. | - |
| click() | מספר עמוד. | - | פתיחת העמוד ועל ידי משתנה בוליאני בדיקה אם העמוד הראשון שנלחץ שמירתו ואם העמוד השני שנלחץ מעבר לפונקציה לבדיקה אם ניתן להעביר אבן תבדיקה אם עמוד מתמלא ובדיקה אם הגיע לניצחון. | transfer()  fill()  full()  win() |
| transfer() | מספרי העמודים שנלחצו. | 1-אם היה ניתן להעביר  0-אם לא היה ניתן להעביר | בדיקה אם ניתן להעביר אבן בין עמודים ושינוי הצבעים במערכים המתאימים במידה וניתן. | - |
| full() | מספר עמוד. | 1-אם העמוד מלא.  0-אם העמוד אינו מלא. | בדיקה אם העמוד שאליו העבירו אבן מלא. | - |
| win(); | **-** | - | מעבר לעמוד HTML של ניצחון. | - |
| startTimer() | - | - | אתחול טימר וספירה לאחור  עד שנגמר הזמן. | lose()  updateTimerDisplay() |
| updateTimerDisplay() | - | - | מאתחל את הטיימר בדקות ושניות | - |
| lose() | - | - | מעבר לדף HTML של פסילה. | - |
| cancelation() | מספרי שתי עמודים | - | מבטל את הפעולה האחרונה שהתבצע- ביטול מעבר האבן האחרונה. | Fill() |
| newGame() | - | - | מגריל צבעים חדשים ומתחיל את הטיימר מחדש. | start(); |
| deletepoint() | - | - | בודק אם יש עדין נקודות ומוחק נקודה אחת | - |
| closei.addEventListener | - | - | בסגירת דף ההוראות מתחיל או ממשיך את המשחק | updateTimerDisplay();  startTimer();  start(); |
| newgame.addEventListener | - | - | מתחיל את המשחק מחדש אם יש עדין נקודות בלחיצה על הכפתור, אם אין יוצא מהמשחק | deletepoint();   newGame();   lose(); |
| document.addEventListener | - | - | פותח הוראות או מבטל פעולה אחרונה(אם יש עדין נקודות) בהתאם למקש שנלחץ | deletepoint();  cancelation();  lose(); |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| שם הפונקציה | פרמטרים שמקבלת | משתנה שמחזירה | פעולות שעושה | פונקציות נוספות שמפעילה |
| login.addEventListener | - | - | בודקת אם המשתמש נמצא מועבר למשחק ואם לא נמצא מועבר לרישום | - |
| signup.addEventListener | - | - | מגדירה משתמש חדש ושומרת אותו | - |
| name1.addEventListener | - | - | - | goodname(); |
| password.addEventListener | - | - | - | goodpassword(); |
| goodname() | - | - | בודקת שהשם לא קים כבר למשתמש אחר ומתריעה אם כן | - |
| goodpassword() | - | - | בודקת אם הסיסמא שהוכנסה תקינה ומתריעה אם לא | - |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| שם הפונקציה | פרמטרים שמקבלת | משתנה שמחזירה | פעולות שעושה | פונקציות נוספות שמפעילה |
| confetti() | - | - | יוצרת קונפטי- 1000 לבבות כטקסט ומפזרת אותם על העמוד על ידי אנימציה | - |
| newgame.addEventListener | - | - | מעבר לדף המשחק להתחלת משחק חדש | - |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| שם הפונקציה | פרמטרים שמקבלת | משתנה שמחזירה | פעולות שעושה | פונקציות נוספות שמפעילה |
| newgame.addEventListener | - | - | מעבר לדף המשחק להתחלת משחק חדש | - |